**Lab 7** **204453: Pattern Recognition**

**คำสั่ง:** ให้นักศึกษาดาวน์โหลดไฟล์ชื่อ Tic-Tac-Toe Endgame จาก UC Irvine Machine Learning Repository

จากนั้นให้ทำการทดลอง ต้นไม้การตัดสินใจ (Deciion Tree) ดังนี้

1. จากไฟล์ .csv ให้เปลี่ยนชื่อชั้นข้อมูลจาก positive และ negative เป็น Pและ N ตามลำดับ
2. แสดงผลรูปต้นไม้การตัดสินใจ
3. เปรียบเทียบ Accuracy กับ Random Forest และ LightGBM

**หมายเหตุ:** รายงาน ให้ใช้รูปแบบของ Lab 5

**Tic-Tac-Toe Endgame Data Set**

https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Tic-Tac-Toe+Endgame